www.takbook.com

مجله شماره ۱

ماهنامه فناوری اطلاعات و کسب کار

تاریخ انتشار:۱۳۹٤/۱/۱ شماره نشر:یک

پر قدرت ترین کیس گرین

معرفی نرم افزار Evernote

نقد و بررسی بازی call of duty Ghosts

شش ترفند استراتژی محتوا برای سال ۲۰۱۵

برترین دانشگاه های مدیریت کسب و کار در جهان

www.takbook.com

www.takbook.com

ماهنامه فناوری اطلاعات وکسب کار

صاحب امتیاز:
نشریه قلم زرین
سردبیر :
محمد حسین آقاجانی
نویسندگان:
مهدی آقاجانی-رئوف نوشمهر
محمد حسین آقاجانی

وبسایت:
www.GhalamZarin.ir

ارتباط با ما:
info@Ghalamzarin.ir

صندوق انتقادات و پیشنهادات:

۵۰۰۰۱۳۰۶۷۶

مطالب این ماهنامه

بخش فناوری

تازه های فناوری (٤-٥)

ارزشمند ترین کیس گرین(٦-٧)

بخش کسب و کار

شش ترفند استراتژی محتوا برای سال ۲۰۱۵(۸-۹)

برترین دانشگاه های مدیریت کسب و کار در جهان(۱۰-۱۱)

معرفی شرکت ماکروسافت(۱۲-۱۳)

بخش کامپیوتر

معرفی نرم افزار Evernote(١٤)

معرفی سایت پونیشا(١٥)

نقد و بررسی بازی call of duty Ghosts(١٦-١٧)

بخش اسمارت فون ها

معرفی آیفون ٦ پلاس(١٨)

معرفی بازی و برنامه های کاربردی(١٩)

آسیب های شبکه های اجتماعی(۲۰-۲۱)

انتقادات و پیشنهادات(۲۲)

www.takbook.com

www.takbook.com

قال رسول الله ص

فاطمة بضعة منی من اذاها اذانی فقد

و من آذانی فقد آذا الله

فاطمه پاره تن من است، هر کس او را بیازارد مرا آزرده و هر کس مرا بیازارد خدا را آزرده است

اللهم صل علی فاطمة الزهراء

سال نو مبارک ...

فصل بیعت

فاطمه فصل بیعت با علی است

www.takbook.com

www.takbook.com

تازه های فناوری

گردآورنده : محمد حسین آقاجانی

ساعت اپل واچ:

اپل هم در نهایت قدم در دنیای محصولات پوشیدنی گذاشت و در کنار معرفی آیفون ٦، ساعت هوشمند Apple Watch را معرفی کرد، اپل از سال ۲۰۱۰ که آی‌پد را معرفی کرده بود تا ۲۰۱٤ هیچ محصول جدیدی را تولید نکرده بود، این محصول اپل اولین محصولی است که بعد از استیو جابز و در دوران مدیریت تیم کوک به عنوان یک محصول جدید تولید شده است. این محصول به این علت که در دو زمینه اولین است اهمیت بسیار زیادی دارد. با هم نگاهی به این محصول جدید می‌اندازیم و بررسی کامل آن را به زمانی که وارد بازار شود موکول می‌کنیم.

کار این ساعت چیست؟

ساعت اپل واچ یک پخش کننده موزیک مانند آی‌پاد است، یک وسیله مفید است که اطلاعات سلامتی به همراه ضربان قلب شما را دنبال می‌کند، یک وسیله ارتباطی است که تماس و پیامک را گرفته و می‌فرستد، صدا ضبط می‌کند، برنامه‌های دیگر را کنترل می‌کند، با Apple Pay پرداخت‌های شما را انجام می‌دهد، و در نهایت Apple TV شما را کنترل کرده و به عنوان یک زیموت کنترل برای کنترل خانه‌های هوشمند به کار خواهد رفت.

تفاوت این ساعت با دیگر ساعت‌های هوشمند در چیست؟

ساعت اپل واچ اولین محصول پوشیدنی است که توسط آن می‌توانید پرداخت‌های خود را انجام دهید، این کارآیی با Apple Pay انجام خواهد شد.٤ لنزی که در قاب پشتی این ساعت قرار دارند و برای کاری مانند اندازه گیری ضربان قلب استفاده می‌شوند از جنس سفایر ساخته شده‌اند و به نظر می‌آید که عمر بیشتری دارند، که این جنس شیشه سفایر باعث خواهد شد اندازه گیری نیز دقیق تر انجام شود (حداقل اپل اینگونه ادعا می‌کند).

اپل API WatchKit را در اختیار توسعه دهندگان قرار داده که این موضوع باعث خواهد شد توسعه دهندگان بتوانند تا زمان ارائه ساعت در سال آینده تعداد زیادی برنامه برای این ساعت تولید کنند و در زمان ارائه ساعت اپل واچ تعداد زیادی برنامه خواهد داشت.

اپل با استفاده از پیچی که در کنار ساعت قرار داده یک ایده بسیار خوب را به کار گرفته است، با این دکمه home و اسکرول کردن با هم ادغام شده‌اند. با این پیچ قابلیت زوم کردن و اسکرول کردن بسیار راحت انجام خواهد شد. علاوه بر این IR و سنسور عکس حساسیت این ساعت را زیاد خواهند کرد. در زیر پیچ یک کلید قرار دارد که دوستان و افراد دفترچه تلفن که در لیست علاقهمندی‌های شما است را پیدا خواهد کرد.

زمانی که ساعت به گوشی متصل نیست چه کارهایی می‌تواند انجام دهد؟

این ساعت برای این طراحی شده که به آیفون متصل شود اما زمانیکه به آیفون متصل نیست نیز می‌تواند کارهایی انجام دهد. کارهایی که ساعت به تنهایی قادر به انجام آن‌ها است عبارتند از: دنبال کردن فعالیت و دیتاهای تندرستی شما، انجام پرداخت‌های شما با استفاده از Apple Pay، پخش موزیک‌هایی که در ساعت دانلود شده‌اند.

منبع: جی اس ام

www.takbook.com

www.takbook.com

مهندسین ایرانی گجت پوشیدنی ضدبرق گرفتگی ساختند!

مهندسان دانشکده برق دانشگاه سمنان توانستند گجتی فوق العاده جالب برای محافظت از افراد در برابر برق گرفتگی ابداع کردند . این گجت ضدبرق جالب بصورت دستبند طراحی شده است و از افراد در برابر برق گرفتگی محافظت می نماید. به گزارش پایگاه خبری فناوری اطلاعات برسام و به نقل از ایسنا، این گجت پوشیدنی دارای چند حسگر در بدنه اش می باشد که پس از حس برق گرفتگی در استفاده کننده در سریعترین زمان ممکن برق تابلو و ابزاری که به آن متصل است را قطع می کند و از صدمات شدید به افراد جلوگیری می کند.

این گجت پوشیدنی توسط مهندسان ایرانی در دانشگاه سمنان ارائه شده است ، دکتر نیما امجدی و شهاب والی زاده علوی از جمله محققان این پروژه هستند که با الگو برداری از آمپرمتر های چنگکی ساخته شده است ، به کمک یک هسته آهنی و سنسوری که در آن جاسازی شده است ، از برق گرفتگی و صدمات آن به برق کاران جلوگیری می نماید.

همچنین این دستبند ضد برق گرفتگی دارای یک فرستنده و گیرنده است که پس از حس برق گرفتگی سیگنالی به تابلو برق ارسال می نماید و بلافاصله برق تابلو قطع می گردد.

این دستبند ضد برق گرفتگی قادر است به کمک یک دست که دچار برق گرفتگی شده است ، عملکرد خود را نشان میدهد و جریان برق قطع می گردد.

تشخیص برق گرفتگی های دست به دست

تشخیص برق گرفتگی‌های دست به دست از برق گرفتگی هایی بود که هیچ یک از دستگاه های محافظ آنرا تشخیص نمیداد ، حتی ترانس های ایزوله هم قادر به تشخیص این عملکرد نبودند، این عملکرد هم اکنون به راحتی توسط این دستگاه قابل تشخیص می باشد و با توجه به اینکه از ماژول‌های فرستنده و گیرنده رادیویی استفاده شده ، سرعت عملکرد دستگاه در حدود چند میلی ثانیه و حساسیت این گجت ضد برق گرفتگی در حدود چند میلی آمپر می باشد.

منبع: برسام

www.takbook.com

www.takbook.com

ارزشمند ترین کیس گرین

گردآورنده : محمد حسین آقاجانی

شرکت سیاره سبز GREEN در راستای تکمیل سبد محصولات خود در رده کیس‌های نیمه حرفه‌ای اقدام به معرفی و عرضه کیس Viper +X۳ نموده است. کیس ایکس ۳ وایپر، دارای اسکلت مستحکم Super Mid-Tower است که از ساختار اسکلت معکوس (نصب پاور در قسمت پایین) بهره می‌برد تا موجب عملکرد بهتر سیستم در بحث کولینگ داخلی کیس شود. یس Viper +X۳ نه تنها در زمره بهترین کیس‌های گرین، بلکه با توجه به پارامترهای قیمت، کیفیت، امکانات و عملکرد استثنایی‌اش، بدون شک جزو برترین کیس‌های حرفه‌ای بازار به شمار می‌رود که مطمئنا نظر بسیاری از کاربران حرفه‌ای را به خود جلب خواهد نمود.

در ادامه توجه شمارا به برخی از خصوصیات کیس حرفه‌ای +X۳ Viper گرین، جلب می‌نماییم:

اسکلت اصلی و فضای داخلی ایکس ۳ پلاس:

– بهره‌مندی از ساختار اسکلت معکوس (نصب پاور در قسمت پایین کیس) به جهت افزایش عملکرد کولینگ فضای داخلی.

– قابلیت مدیریت کابل کشی آسان از فضای پشت سینی مادربرد به دلیل فضا و فاصله بسیار مناسب بین سینی مادربرد و کاوربغل سمت راست.

– کیس بزرگ و مستحکم Viper+X۳ در سایز استاندارد Super Mid-Tower طراحی و تولید شده است و دارای ابعاد بیرونی با ارتفاع ۵۲۵ میلیمتر و پهنای ۲۲۵ میلیمتر و عمق ۵۴۰ میلیمتر.

جنس ورق اسکلت کیس از نوع استیل ژاپنی

(Japanese SECC) و با ضخامت ۰.۷ـ۰.۸mm است.

– بهره‌مندی از پوشش بیرونی و درونی آنتی استاتیک به رنگ مشکی جهت زیبایی سیستم پس از اسمبل.

– قابلیت پشتیبانی از انواع مادربردهای حرفه‌ای در سایزهای E-ATX، L-ATX، ATX، CEB که یک قابلیت کم نظیر برای این کیس (با توجه به قیمت بسیار مناسب آن) به شمار می‌رود.

– دارای قابلیت نصب تمامی CPU COOLERهای حرفه‌ای و بدون محدودیت در ابعاد کولر.

– دارای دریچه بزرگ در قسمت سینی مادربرد و پشت سوکت پردازنده، جهت تعویض و یا سرویس آسان کولر پردازنده.

– قابلیت پشتیبانی از کارتهای گرافیکی حرفه‌ای تا طول ۳۴۰ میلیمتر.

– پشتیبانی از نصب تا چهار کارت گرافیکی حرفه‌ای به واسطه بزرگی فضای داخلی و تعبیه ۸ عدد E-Slot در بخش سینی پشت.

– قابلیت پشتیبانی از هفت عدد هارد دیسک درایو در سایز متداول ۳.۵ اینچ و سایز جدید ۲.۵ اینچ (SSD)

– قابلیت نصب سه عدد اپتیکال دیسک درایو (ODD) در سایز متداول ۵.۲۵ اینچ.

– دارای ابزار نصب آسان و سریع برای تمامی محفظه‌های HDD، ODD

– دارای پنجره اصطلاحا شیشه‌ای (Transparent) بر روی کاور بغل به جهت زیبایی و رویت داخل کیس.

– دارای پایه‌های بلند و مستحکم جهت افزایش استقامت کیس و ایجاد فاصله مناسب برای تهویه بهتر پاور.

– دارای فوم‌های ضد لرزش در محل تماس پاور با کف کیس.

www.takbook.com

www.takbook.com

ادامه مطلب ارزشمند ترین کیس گرین

سیستم خنک‌کنندگی ایکس ۳ پلاس:

کیس Viper+x۳ گرین، مجموعا به همراه چهار عدد فن با نور LED سفید عرضه می‌شود. (سه عدد فن در سایز ۱۲۰ میلی متر و یک عدد فن در سایز ۲۲۰ میلی متر بر روی این کیس نصب شده‌اند)

– بهره‌مندی از دو فن ۱۲۰ میلی متری با نور LED سفید در قسمت جلوی کیس جهت ورود هوای خنک به فضای داخلی کیس.

بهره‌مندی از یک فن ۲۲۰ میلی متری با نور LED سفید در قسمت سقف کیس جهت خروج هوای گرم از فضای داخل کیس.

– بهره‌مندی از یک فن ۱۲۰ میلی متری با نور LED سفید در قسمت پشت کیس جهت خروج هوای گرم از فضای داخل کیس.

– قابلیت نصب یک عدد فن ۱۴۰ میلیمتری بر روی دیوارهٔ داخلی محفظه هارد دیسک‌ها جهت هدایت هوای خنک بر روی کارت‌های گرافیک حرفه‌ای.

– قابلیت نصب یک عدد فن ۱۲۰ میلی متری در قسمت کف کیس جهت ورود هوای خنک به فضای داخلی کیس.

– دارای چهار شکاف مخصوص عبور لوله‌های واتر کولینگ به همراه لاستیک محافظ در قسمت پشت کیس.

– قابلیت نصب یک عدد رادیاتور ۲۴۰ میلی متری در قسمت سقف کیس.

– قابلیت نصب یک عدد رادیاتور ۱۴۰ میلی متری در قسمت پشت کیس.– دارای شکاف‌های تهویه هوا بر روی تمامی براکت‌های E-Slote پشت کیس.

– دارای سه کانال کنترل سرعت فن با قابلیت تنظیم سرعت سه عدد فن داخلی برای ایجاد فشار هوای مثبت یا منفی بنابر شرایط مورد نیاز کاربر.

– دارای فیلتر سلولوزی کشویی در قسمت پایین کیس با قابلیت جداسازی سریع و آسان (کشویی) جهت شستشو و سرویس دوره‌ای.

سایر قابلیت‌های ایکس ۳ پلاس:

– یکی از ویژگی‌های جالب کیس Viper +X۳ برای کاربران حرفه‌ای، قابلیت اتصال سریع و آسان هاردهای متداول ۳.۵ و یا ۲.۵ اینچی با درگاه SATA در قسمت سقف این کیس می‌باشد. قابلیت Easy-Swap، این امکان را فراهم می‌کند تا شما به راحتی نسبت به ذخیره‌سازی و ایجاد آرشیو اطلاعات در سطح نامحدود اقدام نمایید. این آیتم برای کاربرانی که نیاز به تعویض و جابه جایی مکرر هارد دیسک جهت ذخیره سازی و ایجاد آرشیو اطلاعات دارند، یک نکته با اهمیت به شمار می‌رود.

– دارای دو عدد پورت USB۳. ۰ با قابلیت نصب مستقیم بر روی مادربرد به وسیله کانکتور داخلی ۲۰ـpin و دو عدد پورت USB۲. ۰ و جک‌های ورودی – خروجی صدا با قابلیت پشتیبانی از هردو حالت HD و ۹۷ـAC

– دارای شکاف کارت خوان Card Reader با قابلیت پشتیبانی از کارت حافظه در سایزهای micro SD و SD

– دارای پنجره اصطلاحا شیشه‌ای (Transparent) با سطح مقطع گسترده بر روی کاور بغل به جهت زیبایی و رویت داخل کیس.

– دارای خشاب‌های ضامن دار، مخصوص نصب هارد دیسک در هر دو سایز متداول که منجر به زیبایی نمای داخلی کیس می‌گردد. چرا که اغلب سیستم‌ها در شرایط متعارف، دارای مخزن‌های خالی در محفظه هارد می‌باشند که تصویر نمای داخلی کیس را نامنظم جلوه می‌دهد. اما با وجود این خشاب‌ها، هیچ فضای خالی داخل محفظه هارد مشاهده نخواهد شد.

منبع: فارنت

www.takbook.com

www.takbook.com

شش ترفند استراتژی محتوا برای سال ۲۰۱۵

گردآورنده : محمد حسین آقاجانی

بازاریابی محتوا یک جز ضروری در تعامل با خریداران، رسانه‌های اجتماعی و بازاریابی آنلاین است، در واقع روز به روز قدرت محتوا در حال افزایش است. استراتژی محتوای شما برای سال ۲۰۱۵ چیست؟ در ادامه شش نکته‌ی بسیار مهم در مورد استراتژی محتوا آورده شده است که حتما باید آن‌ها را رعایت کنید.

۱) شناخت خریداران:

خریداران شما چه کسانی هستند؟ مخاطبان شما کیستند؟ خریداران کسانی هستند که شما می‌خواهید با آن‌ها تعامل داشته باشید، بنابراین محتوای شما باید شامل اهداف شرکت، علایق در بازار، مشکلات روزمره، عادات خرید و حتی سرگرمی باشد. به منظور ایجاد محتوایی که واقعا موثر باشد شما نیاز دارید که جمعیتی از خریداران خود را خوب درک کنید.آن‌ها چه کسانی هستند؟الگوهای رفتاری آن‌ها چیست؟اهداف حرفه‌ای آن‌ها چیست؟خریداران شما چه مقدار در کسب‌وکار خود حرفه‌ای و قدرت‌مند هستند؟مخاطبان خود را شناسایی کنید و سپس مطالب‌تان را برای مخاطبان ایده‌آل خود طراحی کنید، این کار منجر به اشتراک‌گذاری بیشتر مطالب شما و یافتن مشتریان جدید می‌شود.

۲) گسترش بسترهای محتوایی:

اگر شما فکر می‌کنید وبلاگ‌نویسی برای ایجاد محتوا کافی است، در محیط غنی بازاریابی کنونی قادر به رقابت نخواهید بود. وبلاگ‌نویسی یک جزء کوچک از مجموعه محتوای قوی است. در سال ۲۰۱۵ برندگان محتوا کسانی خواهند بود که مجموعه محتوایی خود را به خوبی گسترش داده باشند.وبلاگ‌ها,پادکست‌ها,خبرنامه ایمیل پست‌های رسانه‌های اجتماعی به موقع محتوای بصری,وبینارها,ویدئو,کتاب‌های الکترونیکی,ارائه‌های زنده,مقالات سفید صفحات فرود استراتژیک به محتوا به عنوان یک پالت رنگ با رنگ‌های متنوع نگاه کنید که همه‌ی رنگ‌ها برای یک کشیدن تصویر زیبا از برندتان ضروری است.

۳) محتوای موبایل:

همانطور که تعداد گوشی‌های هوشمند و تبلت‌ها روز به روز افزایش می‌یابد، نیاز به محتوا برای تلفن همراه نیز در حال افزایش است. آیا شما و مشتریان‌تان تقریبا برای همه چیز از دستگاه‌های تلفن همراه استفاده می‌کنید؟ البته که آن‌ها این کار را انجام می‌دهند، چرا شما این کار را نکنید؟ وب‌سایت خود را برای تلفن‌های همراه بهینه‌سازی کنید تا باعث ایجاد یک تجربه‌ی کاربری مثبت شود.

٤) محتوای بصری:

محتوای بصری امروزه بخش بزرگی از استراتژی‌های بازاریابی آنلاین را تشکیل می‌دهد. مردم تعامل بصری می‌خواهند و به تعاملات بصری اعتماد دارند. اگر استراتژی محتوای ۲۰۱۵ شما عاری از فیلم‌ها و عناصر بصری است، روی آن تجدید نظر کنید. محتوای بصری بسیار مهم است، به ویژه هنگامی که در تلاش برای تعامل با بینندگان تلفن همراه هستید.

با خلاقیت در اینفوگرافیک‌ها، الگوهای رفتاری، نمودارها، چارت‌ها و حتی کارتون‌ها داستان برند خود را بگویید و مشتریان وفادار برای برند به دست آورید. آیا هنوز هم از پینترست استفاده نمی‌کنید؟ غفلت از محتوای بصری در بازاریابی را توقف کنید.

۵) بهینه‌سازی محتوای وب‌سایت:

محتوای شما باید برای موتورهای جستجو بهینه‌سازی(seo) شود تا به طور کامل به عنوان یک ابزار بازاریابی برای جذب مشتریان جدید باشد. اگر وب‌سایت شما بهینه‌سازی نشده است چگونه مشتریان بالقوه شما را پیدا خواهند کرد؟ کسانی که جستجو انجام می‌دهند همان خریداران هستند که به دنبال شما هستند. اگر شما از تاکتیک‌های موثر seo استفاده کنید، رتبه‌ی بهتری را از موتورهای جستجو دریافت خواهید کرد بنابراین شانس بسیار خوبی برای جذب مشتریان بالقوه خواهید داشت.

اگر وب‌سایت شما مجهز به سئو، CTA (درخواست انجام فعالیت، هر لینک و یا دکمه‌ای که

www.takbook.com

www.takbook.com

بازدیدکنندگان را به انجام کاری در وب‌سایت شما تشویق کند) باشد و محتوایی برای تعامل با خریداران داشته باشد کار خود را به درستی انجام می‌دهد اما در غیر این‌صورت بهترین تکنیک‌های سئو و CTA را جستجو کنید و تنظیمات لازم را انجام دهید تا وب‌سایت خود را برای جذب مشتری آماده کنید.

۶) محتوای درونی:

بدون شک اسم بازاریابی درونی را شنیده‌اید، آیا می‌دانید به چه معناست؟ بازاریابی درونی شامل چهار مرحله است که عبارتند از جذب بازدیدکننده، جمع‌آوری اطلاعات بازدیدکننده برای برگرداندن وی به وب‌سایت، تبدیل بازدیدکننده به مشتری و تشویق برای خرید بیشتر. به عبارت دیگر بازاریابی بین‌المللی توسعه‌ی محتوای مشتری محور و اعمال نفوذ برای تولید نتیجه (مشتریان جدید) است.

به گزارش هاب‌اسپات محتوای درونی بهترین شیوه‌ی درک و تحقیق در مورد خریداران است که شامل سه مرحله آگاهی، در نظر گرفتن و تصمیم است. هسته اصلی استراتژی محتوای خود را در سال ۲۰۱۵ محتوای درونی انتخاب کنید و محتوای عالی خود را از طریق وب‌سایت و رسانه‌های اجتماعی در اختیار خریداران قرار دهید و ببینید خریداران چه واکنشی به شما نشان خواهند داد.

www.takbook.com

www.takbook.com

برترین دانشگاه‌های مدیریت کسب‌وکار (MBA) در جهان

گردآورنده : محمد حسین آقاجانی

MBA یک درجه‌ی بین‌المللی به رسمیت شناخته شده به منظور توسعه مهارت های مورد نیاز برای مشاغل در کسب‌وکار و مدیریت است. ارزش MBA به دنیای کسب‌وکار محدود نمی‌شود، آن هم‌چنین می‌تواند برای کسانی که به دنبال یک حرفه مدیریتی در بخش دولتی، صنعت خصوصی و غیره باشند مفید باشد.

براساس رتبه‌بندی Bestmaster سه دانشگاه، مدرسه کسب‌وکار هاروارد آمریکا، دانشکده مدیریت Desautels کانادا و دانشکده مدیریت اسلون آمریکا در زمینه MBA برترین دانشگاه‌های آمریکای شمالی هستند. در ادامه اطلاعات بیشتری در مورد این دانشگاه‌ها بیان می‌کنیم.

سه نمونه از برترین دانشگاه‌های مدیریت کسب‌وکار (MBA) در جهان:

۱) دانشکده کسب‌وکار هاروارد:

مدرسه بازرگانی هاروارد دانشکده ارشد دانشگاه هاروارد بوستون ماساچوست است. این دانشکده یک برنامه تمام وقت MBA ارائه می‌دهد و یکی از بهترین دانشگاه‌هایی MBA است. این مدرسه در سال ۱۹۰۸ تحت عنوان دانشکده علوم انسانی با سرمایه ۳/۲ میلیارد دلار شروع به کار کرد، در سال ۱۹۱۰ مستقل شد و در ۱۹۱۳ یک واحد اداری جداگانه تاسیس کرد. در سال ۱۹۶۵ اولین گروه از زنان برای آموزش به این دانشگا ه وارد شدند.

این دانشگاه جزو اولین دانشگاه‌هایی بود که MBA را ارائه می‌کردند، در این مدرسه برای اولین بار در جهان دوره MBA با ۱۵ عضو هیئت علمی به علاوه ۳۳ دانشجوی عادی و ۴۷ دانشجوی خاص ارائه می‌شد.

این دانشکده هم‌اکنون دانشکده یک برنامه دوساله MBA عمومی (در سال اول دروس اجباری و در سال دوم دروس انتخابی) ارائه می‌دهد.

مدرسه کسب‌وکار هاروارد از همان ابتدا در رتبه‌های نخست مدارس کسب‌وکار قرار می‌گرفت، البته رتبه‌بندی‌های بسیاری وجود دارد و مرتبا جای رتبه‌های نخست با هم فرق می‌کند، اما چیزی که واقعا مهم است این هست که دانشکده کسب‌وکار هاروارد همواره جزو چند رتبه برتر MBA قرار می‌گیرد.

فارغ‌التحصیلان قابل توجه:

راهول باجاج مدیرعامل شرکت باجاج

آتوریموند دبلیو بیکر، مدیر Global Financial Integrity

گی برویه ، مدیرعامل سیج گروپ

چارلز بانچ، مدیر عامل شرکت صنایع PPG

آنا پاتریشیا بوتین، مدیرعامل شرکت سانتادر انگلیس

۲) دانشکده مدیریت Desautels کانادا:

دانشکده desautels یکی از دانشکده‌های برتر دانشگاه مک‌گیل است و این دانشگاه طیف وسیعی از برنامه‌های کسب‌وکار را در مقطع کارشناسی، کارشناسی ارشد و دکترای مدیریت را ارائه می‌کند. هم‌چنین این دانشگاخ یک برنامه تمام وقت MBA دارد که همانند دانشگاه هاروارد همواره جزو برترین‌ها در رشته MBA است. این دانشکده در سال ۱۹۰۶ به

www.takbook.com

www.takbook.com

ویژگی مدیران برتر

عنوان مدرسه تجارا مک‌گیل تاسیس شد. در سال ۲۰۰۵ این دانشکده به افتخار Marcel Desautels که بیش از ۳۲ میلیون دلار به دانشکده هدیه داده بود به نام دانشکده Desautels نام‌گذاری شد.
این دانشکده MBA را به صورت تمام وقت در دو سال ارائه می‌کند، دانشجویان می‌توانند در امور مالی، بازاریابی، استراتژی جهانی، رهبری، تکنولوژی و نوآوری تمرکز کنند و بیش از ۵۰ دوره اختیاری هم انتخاب کنند.
فارغ التحصیلان قابل توجه:
ادگار برونفمن ، مدیرعامل شرکت Seagram
Aldo Bensadoun مدیرعامل شرکت ALDO
توماس موناهان مدیرعامل شرکت CIBC Mellon

۳) دانشکده مدیریت اسلون آمریکا:

دانشکده مدیریت اسلون (که هم‌چنین با نام MIT) نیز شناخته می‌شود در کمبریج ماساچوست ایالت متحده آمریکا واقع شده است. مدرسه اسلون مدارک کارشناسی، کارشناسی ارشد و دکترا ارائه می‌دهد و تاکنون بیش از ۲۰۰۰۰ فارغ‌التحصیل در سطح جهانی داشته است. بهترین برنامه آن MBA تمام وقت است که یک رشته عالی در جهان محسوب می‌شود و از بیش از ۶۰ کشور جهان هر سال دانشجو می‌پذیرد.
بر طبق نتایج best master این دانشگاه رتبه سوم را از بین دانشگاه های آمریکای شمالی دریافت کرده است.
فارغ‌التحصیلان این دانشگاه عبارتند از:
بنیامین نتانیاهو، نخست وزیر اسرائیل
Mitch Kapor، بنیانگذار نرم‌افزار لوتوس
Carly Fiorina مدیرعامل شرکت هیولت پاکارد
کوفی عنان، دبیرکل سازمان ملل
مجید ابراهیم بنیان‌گذار comScore
منبع: ibazaryabi.com

خبر آنلاین: همه مدیران مانند هم نیستند و برخی از آن ها به مراتب بهتر از دیگران هستند. اما چه ویژگی هایی باعث می شود که بتوان یک مدیر را مدیری خاص و برتر نامید؟
اگر به کسب و کارهای بزرگ و کوچک اطرافتان بنگرید، احتمالا مجموعه هایی را خواهید دید که نقش مدیریت در موفقیت آن ها غیرقابل انکار است، در همین حال مدیران بسیاری را می‌توان یافت که حضور یا عدم حضور آن ها تاثیر چندانی بر موفقیت و یا شکست یک مجموعه ندارد. چه عواملی باعث می‌شوند خبرآنلاین: که که یک فرد به مدیری خاص برای یک مجموعه تبدیل شود که از او به عنوان عامل اصلی موفقیت کسب و کار تحت مدیرتش نام برده شود؟
وبسایت اقتصادی بیزنس اینسایدر فهرستی از چهار ویژگی مدیرانی را فراهم آورده، که می‌توان آن ها را مدیران خاص نام نهاد:

۱ـ می بخشند و فراموش می کنند

عبارت های مربوط به "بخشیدن" و "فراموش کردن" به خصوص بعد از مرگ نلسون ماندلا بسیار کلیشه ای شده اند، با این حال باید گفت که مدیران خاص اگر از کارمندانشان خطایی سربزند، نه تنها آن ها را می‌بخشند، بلکه اشتباه آن ها را فراموش می‌کنند و هرگز بر اساس تعداد معدودی از اشتباهات کارمندانشان را قضاوت نمی‌کنند. آن ها در واقع اجازه می‌دهند که کارکنان از زیر سایه اشتباهی که مرتکب شده اند، خارج شوند. البته به شرطی که این اشتباه دایم تکرار نشود.

۲ـ اهداف کسب و کار را به اهدف اشخاص تبدیل می کنند

مدیران خاص به اندازه ای برای کارمندانشان الهام بخش هستند که پس از مدتی، اهداف کسب و کار به اهداف فردی کارکنان شرکت تبدیل می‌شوند. البته برای این کار باید به کارکنان نشان داد که موفقیت مجموعه برای آن ها نیز منافعی را در پی خواهد داشت.
مدیران خاص می‌دانند که حتی اگر بهترین سیستم را هم طراحی کنند، بدون کارکنانی با انگیزه احتمال موفقیت به شدت کاهش خواهد یافت اما کارکنانی که به اندازه کافی برای موفقیت کسب و کار انگیزه دارند، برای بسیاری از مشکلات راه حل پیدا می‌کنند بدون اینکه نیازی به دخالت مدیران باشد.

۳ـ از کارکنانشان حمایت می کنند

مدیران خاص در همه شرایط حامی کارکنان هستند و سعی نمی‌کنند مسئولیت مشکلات را متوجه زیردستانشان کنند. متهم کردن دیگران و شانه خالی کردن از بار مسئولیت یکی از بدترین رویکردهایی است که یک مدیر می‌تواند در پیش بگیرد. یک مدیر در بلند مدت به حمایت کارکنان نیاز خواهد داشت، برای اینکه در چنین روزی تنها نماند، باید نشان بدهد که او نیز در مواقع ضروری از کارمندانش حمایت می‌کند.

٤ـ تصمیم می گیرند که چه کسی تصمیم بگیرد

مدیران ناامید کننده احتمالا تصور می‌کنند که در همه امور تنها آن ها هستند که باید تصمیم بگیرند اما یک مدیر خاص در بسیاری از مواقع تشخیص می‌دهد که او بهترین فرد ممکن برای تصمیم گیری نیست و بهتر است تصمیم گیری را به یکی از کارکنان که به طور مستقیم با موضوع در ارتباط است بسپرد. در واقع یک مدیر خاص تصمیم می‌گیرد که در مورد یک موضوع چه فردی می‌تواند بهترین تصمیم گیرنده باشد. سپردن تصمیم گیری به فرد دیگری به معنی شانه خالی کردن از بار مسئولیت نیست، بلکه به معنی احترام گذاشتن به فردی است که احتمالا می‌تواند بهترین تصمیم را بگیرد.

منبع: مجله اینترنتی برترین ها

www.takbook.com

www.takbook.com

گردآورنده : محمد حسین آقاجانی

معرفی شرکت ماکروسافت:

شرکت مایکروسافت یک شرکت چندملّیتی است، که مرکز آن در ایالات متحده آمریکا قرار دارد. این شرکت، بزرگترین شرکت ارائه نرم‌افزار رایانه در دنیاست، که به انتشار کتاب و تولید محصولات چندرسانه‌ای و ارائه خدمات پست الکترونیکی نیز می‌پردازد.

مایکروسافت در سال مالی منتهی به ژوئن ۲۰۱۰ میلادی، بیش از ۶۲ میلیارد دلار درآمد فروش، بیش از ۱۸ میلیارد دلار سود خالص و ۸۹,۰۰۰ کارمند در کشورهای مختلف دنیا داشته است. فعالیت اصلی آن در زمینهٔ طراحی، توسعه، ساخت، صدور مجوز، پشتیبانی و ارائهٔ خدمات نرم‌افزاری برای ابزارهای رایانه‌ای میباشد و دفتر مرکزی آن در شهر ردموند، ایالت واشینگتن در آمریکا قرار دارد.

پرفروش‌ترین محصولات مایکروسافت، سیستم‌عامل «ویندوز» و نرم‌افزار «آفیس» است و شعار اصلی شرکت «یک کامپیوتر روی هر میز و در هر خانه، که نرم‌افزارهای مایکروسافت را اجرا کند.» میباشد.

این دو محصول با سهمی حدود ۹۰% در سال ۲۰۰۳ برای مایکروسافت آفیس و در سال ۲۰۰۶ برای ویندوز جایگاه مهمی در بازار فروش محصولات کامپیوترهای شخصی و کامپیوترهای رومیزی پیدا کردند.

مایکروسافت که در ابتدا کار خود را توسط دو دوست دوران کودکی به نامهای بیل گیتس و پُل جی. آلن با ساخت و فروش مفسر زبان برنامه‌نویسی بیسیک (Basic interpreters) برای «آلتایر» (Altair) شروع کرد، در اواسط دههٔ ۸۰ میلادی با طراحی سیستم‌عامل داس بر بازار سیستم‌های عامل رایانه‌های خانگی مسلط شد.

شرکت، سهام خود را وارد بورس کرد، که با افزایش ارزش سهام، چهار نفر، میلیاردر و حدود ۱۲,۰۰۰ نفر از کارکنان مایکروسافت، میلیونر شدند.

این شرکت همواره هدف نقدهای مختلفی از جمله انحصارطلبی بوده، که موجب تشکیل دادگاه‌های قضایی بسیاری علیه آن، به علت تجاوز از قوانین انحصار، در وزارت دادگستری ایالات متحده آمریکا و کمیسیون اروپا شده است.

مایکروسافت علاوه بر بازار سیستم‌عامل و نرم‌افزار اداری، در زمینه‌های دیگر هم فعالیت می‌کند مانند: شبکه تلویزیونی ام‌اس‌ان‌بی‌سی "MSNBC"، سایت اینترنتی «ام‌اس‌ان» و دانشنامه چندرسانه‌ای انکارتا (که دیگر انتشار نمی‌یابد).

همچنین در زمینه تولید سخت‌افزار رایانه، با ساخت محصولاتی مانند موشواره و نیز سرگرمی‌های خانگی، از جمله ایکس‌باکس، ایکس‌باکس ۳۶۰ و زون(zune) نیز میپردازد.

مایکروسافت از گذشته تاکنون با استفاده از روش‌های مختلف مانند گروه خبری «یوزنت» "Usenet" و وب، پشتیبانی از نرم‌افزارهای خود را همواره ادامه داده‌است و جایزهٔ «ام‌وی‌پی» Microsoft MVP را به داوطلبانی که در کمک به مشتریان شرکت مفید بوده باشند، اهدا می‌کند.

تاریخچه

پل آلن؛همکلاسی بیل گیتس در راه برای ملاقات او بود که آن وقت به مجله‌ای برخورد که حاوی اطلاعاتی در مورد Altair ۸۸۰۰ بود. Altair ۸۸۰۰ اولین(microcomputer) کوچک‌رایانه بود که وارد عرصه رقابت کامپیوتری شد. چند روز بعد گیتس با شرکت سازنده کامپیوتر Altair ۸۰۸۰ تماس گرفت و گفت که اخیراً یک روایت (نسخه) از برنامه مترجم BASIC را نوشته است و می‌تواند آن را روی کامپیوتر آن شرکت اجرا کند؛ اما او دروغ گفته بود. آنها حتی یک خط از برنامه را ننوشته بودند. در واقع گیتس و آلن حتی یک بار هم کامپیوتر Altair ۸۰۸۰ را به چشم ندیده بودند. البته شرکت MITS بدون بررسی دقیق این موضوع پذیرفت که برنامه‌شان را امتحان کند. آنها باید ادعایشان را ثابت می‌کردند. پس دست به کار شدند و در حالی که گیتس شبانه روز مشغول کدنویسی بود (مانند رانندگی با چشم بسته)، آلن نیز در پی راهی می‌گشت که Altair را روی دستگاه PDP _۱۰ شبیه سازی کند. پس از حدود ۸ هفته، آلن برنامه را برداشت و به شرکت MITS بُرد. لحظات حساسی بود و اگر حتی یک اشکال کوچک در اجرای برنامه دیده می‌شد، کل آینده این دو ممکن بود به شکل‌گیری رقم بخورد. اما این چنین نشد و برنامه کاملاً درست کار کرد. قرارداد بسته شد و حقوق BASIC به MITS منتقل شد

آغاز فعالیت‌ها

در ۱۹۹۴ مایکروسافت انکارتا را به راه انداخت؛ نخستین دانشنامه‌ای که روی کامپیوتر قابل اجرا بود. مایکروسافت با

www.takbook.com

www.takbook.com

همکاری دریم ورکس در سال ۱۹۹۵ برای تولید سرگرمی‌های چندمنظوره یک شرکت جدید تأسیس کردند. پیش از ارائه ویندوز ۹۵، مایکروسافت یک شرکت تجارت محور قلمداد می‌شد اما ویندوز ۹۵ موجب شد که دیگر آن را یک شرکت مشتری محور بدانند. در سپتامبر ۱۹۹۵ دولت چین ویندوز را به عنوان سیستم‌عامل رسمی کشورش انتخاب کرد و از مایکروسافت خواست نسخه چینی ویندوز را برایشان آماده کند. اواسط دهه۹۰ بیل گیتس تصمیم گرفت مایکروسافت را وارد دنیای اینترنت کند و "MSN" به وجود آمد. این یک سرویس آنلاین بود که قرار بود با آمریکن آنلاین (AOL) رقابت کند. بعد با همکاری ان‌بی‌سی، ایستگاه کابلی خبری "MSNBC" و مجلهٔ آنلاین "Slate" به سردبیری مایکل کینسلی را تأسیس نمود. راه اندازی وب‌تی‌وی که امکان اتصال تلویزیون به شبکه را فراهم می‌کرد، از دیگر اقدامات مایکروسافت در سال ۱۹۹۶ بود. فعالیتهای مستمردر ۱۹۹۷ اینترنت اکسپلورر ۴ همراه ویندوز به بازار آمد. اما دادگستری آمریکا به این دلیل که مایکروسافت با این کار از توافق‌نامه‌ای که در سال ۱۹۹۴ امضا کرده، تخطی نموده‌است، از آن‌ها خواست که دیگر اینترنت اکسپلورر و ویندوز را همراه هم به بازار نفرستند. در سال ۱۹۹۸ ویندوز ۹۸ به همراه اکسپلورر SP۱ ۰/SP۴ و FAT۳۲ به عنوان فایل سیستم عرضه گشت. در عین حال، جنجال‌های زیادی در پی افشای یادداشت‌های داخلی مایکروسافت در اینترنت به وجود آمد: «نرم‌افزارهای اوپن سورس تهدیدی جدی برای مایکروسافت به حساب می‌آیند.» این اسناد که به اسناد هالووین معروف شده‌اند، بخشی از این خطرات را عنوان کرده و در عین حال از فعالیت‌های مایکروسافت علیه لینوکس پرده برمی‌دارد. مایکروسافت نیز ضمن این که به صحت این اسناد اعتراف کرد، آن‌ها را صرفاً تحقیقات مهندسی دانست.

همه چیز درباره مدارک مایکروسافتاز وقتی موسسات داخلی بسیاری کلاس‌هایی را برای دریافت این مدارک برگزار و برای آن تبلیغ کرده‌اند. اسامی این مدارک بیش از پیش سر زبان‌ها افتاده است. اما این مدارک چیست؟این مدارک که به مجموعه آنها(MCP (Professional Microsoft Certified گفته می‌شود. طی امتحانات استانداردی، به افرادی داده می‌شود که در به کارگیری یا پیاده کردن یکی از محصولات یا فناوری‌های مایکروسافت مهارت کافی کسب کرده‌اند. کسب این مدارک، نشان دهنده آن است که صاحب مدرک در به کارگیری آن محصول، محصولات یا فناوری‌ها از نظر شرکت مایکروسافت تخصص کافی دارد. از سوی دیگر، صاحب مدرک می‌تواند به بعضی اطلاعات فنی موجود روی سایت مایکروسافت دسترسی مستقیم داشته باشد. مایکروسافت صاحبان این مدارک را به کنفرانس‌ها و سمینارهای فنی خود دعوت می‌کند و مجله‌ای را هم ویژه این افراد منتشر می‌کند.انواع مختلف این مدارک کدامند؟• مدرک MCSA: مدرک System Administor Microsoft Certified به افرادی داده می‌شود که در زمینه مدیریت شبکه و محیط‌های سیستمی مبتنی بر سیستم عامل‌های ویندوز، مهارت کافی داشته باشند. درحال حاضر، این مدارک روی ویندوز ۲۰۰۰ داده می‌شود و برای کسب آن باید از توانایی مدیریت این سیستم عامل و مدیریت شبکه با استفاده از آن برخوردار بود. کسی نامزد دریافت این مدارک می‌شود و برای کسب آن در آزمون شرکت می‌کند. باید ۶ تا ۱۲ ماه تجربه پیاده کردن و مدیریت یک سیستم عامل روی رایانه شخصی، پیاده کردن و مدیریت یک سیستم عامل روی شبکه و مدیریت شبکه‌هایی با بیش از ۲۰۰کاربر را داشته باشد.

microsoft certified systems engineer

• مدرک MCSE: افرادی که به تحلیل نیازهای یک طرح تجاری، طراحی و پیاده کردن یک زیرساخت مبتنی بر محصولات و سیستم عامل‌های مایکروسافت می‌پردازد و بر این اساس ، راه حل‌هایی را به کارفرمایان ارائه می‌دهند. مدرک Systems Engineer Microsoft Certified را به عنوان تایید توانایی‌هایشان اخذ می‌کنند. در واقع، این مدرک برای مهندسان سیستم، مهندسان پشتیبانی فنی، تحلیلگران سیستم، تحلیلگران شبکه و مشاوران فنی مناسب است. این مدرک، از پرطرفدارترین و معروف‌ترین مدارک فنی به حساب می‌آید. کسی که برای کسب این مدرک اقدام می‌کند، باید دست کم تجربه‌ای یک ساله در پیاده کردن و مدیریت یک سیستم عامل تحت شبکه با ۲۰۰۰ کاربر و در ۵ نقطه فیزیکی داشته باشد. علاوه بر آن، نامزد MCSE باید دست کم یک سال تجربه در زمینه پیاده کردن و مدیریت سیستم عامل روی رایانه شخصی و طراحی زیرساخت شبکه داشته باشند.

منبع: pazhoheshkade.ir

شما هم می توانید شرکت خودرا در این بخش معرفی کنید جهت اطلاعات بیشتر به سایت مجله مراجعه کنید.

www.GhalamZarin.ir
www.takbook.com

www.takbook.com

معرفی نرم افزار Evernote

گردآورنده : محمد حسین آقاجانی

Evernote چیست؟

Evernote محبوب‌ترین برنامه یادداشت‌برداری رایگان است. قدرت اصلی این برنامه در اینجا نهفته که اگر آن را بر روی کامپیوتر خانگی، تلفن هوشمند یا تبلت خود نصب کنید، همه اطلاعات آن با استفاده از اینترنت، بین ابزار های مختلف همگام خواهد شد. درواقع اگر یادداشت‌های خود را در یک ابزار یا گجت تغییر دهید، بلافاصله پس از ذخیره، کلیه تغییرات را می‌توانید در سایر گجت‌های خود ملاحظه فرمایید. مهمترین ویژگی این برنامه، همگام‌سازی سریع آن است. Evernote در پلتفرم‌های نرم‌افزاری گوناگونی چون ویندوز، مک، iOS، آندروید و بلک‌بری عرضه می‌شود. بدین ترتیب می‌توان آن را تقریبا بر روی تمام گوشی‌های هوشمند، تبلت‌ها و رایانه‌های رومیزی نصب نمود.

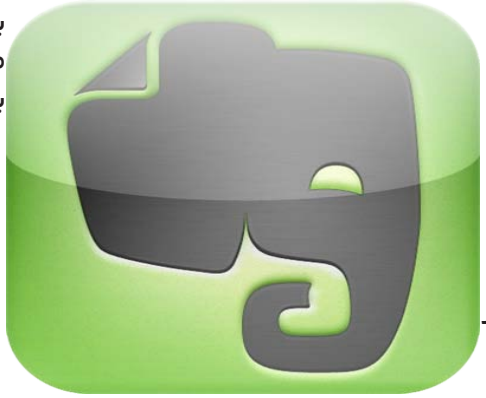
تمامی این برنامه‌ها قادرند از طریق بستر اینترنت، با یکدیگر تعامل دشته و همگام‌سازی را به صورت آنلاین انجام دهند. از این گذشته Evernote افزونه‌ای برای مرورگرهای اینترنتی نیز تهیه کرده است تا کاربرانی که بیشتر تمایل به استفاده از افزونه‌ها دارند نیز از آن بی‌بهره نمانند

کاربردهای عملی

شما می‌توانید از Evernote در محیط کار، تحصیل، خانه، سفر و ... استفاده کنید، یادداشت برداری با Evernote در کلاس درس مسلماً لطف دیگری دارد. بدین ترتیب می‌توانید با بهره از قابلیت‌های این برنامه کارایی‌تان را حداکثر نمایید. حتی برای تهیه فهرست خرید خانه می‌توانید از همسر عزیزتر از جانتان بخواهید که این کار را در محیط Evernote انجام دهد، مسلما چنین خریدی برای آقایان به مراتب زجرآورتر خواهد بود، چرا که دیگر هیچ چیزی از قلم نخواهد افتاد!!

علاوه بر متن با اورنوت می‌توانید تصویر و یا صدا را نیز ذخیره و بین ابزارهای مختلف خود به اشتراک بگذارید..

منبع: مجله اینترنتی برترین ها



www.takbook.com

www.takbook.com

معرفی پونیشا

نیروی کار مجازی

ponisha.ir

سایت پونیشا

گردآورنده : محمد حسین آقاجانی

پونیشا استارتاپی تحت وب است که در طول فعالیت خود به عنوان یک کسب و کار نوپا، توانسته است توجه زیادی را به خود جلب نماید و در مسیر رشد و رسیدن به موفقیت گام بردارد. یکی از دلایلی که در این راه به پونیشا کمک کرد، ورود سریع به یک بازار دست نخورده با عنوان «نیروی کار مجازی و برون سپاری کار به صورت آنلاین» در وب فارسی و ایران بود.اگر چه نمونه های بسیار بزرگ و قدرتمند از سایت های Freelancing (کار خودفرما) و این نوع کسب و کارهای آنلاین در دنیا وجود دارند، اما این روش کسب و کار به دلایل مختلفی از جمله مشکلات ارتباطات اینترنتی کشور، در ایران بی توجه رها شده بود. یک نمونه از کسب و کارهای بزرگ و جهانی این بازار، Elance.com است که خود زمانی یک استارتاپ بوده. به دلیل وجود مشکلات ناشی از تحریم های مالی و دشواری های انتقال پول از خارج به داخل، این سایت عملا برای اکثر فریلنسرهای ایرانی غیر قابل استفاده است. Elance در گزارش اشتغال آنلاین جهانی در سه ماه اول سال ۲۰۱۳ برآورد کرده است که ۶۰ میلیون دلار تنها در آن سه ماه به فریلنسرها پرداخت شده است. گزارش وضعیت بازار کارِ آزاد (Freelancing) در سپتامبر ۲۰۱۲ هم می تواند اهمیت و وسعت این بازار را بهتر و بیشتر نمایان کند.

هدف پونیشا این است که در ۵ مرحله، برون سپاری کارها را آسانتر و بهتر کند. وب سایت این کسب و کار نوپا به شما به عنوان کارفرما امکان جستجو در میان صدها پیمانکار را با تحصص ها و توانایی های مختلف می دهد. یکی از هوشمندی های بنیانگذاران این استارتاپ، ایجاد کانال های اطلاع رسانی و ارائه مطالب آموزشی، نمونه های موفق و نکات مهم برای ارتباط با کارفرمایان، انجام سریعتر و موفق کارها، و ... است. این کار موجب ایجاد اعتماد پیمانکار و کارفرما، نسبت به پونیشا شده است و کمک کرده است تا پونیشا به عنوان یک قاضی منصف در ذهن هم پیمانکار و هم کارفرما، نقش ببندد. در ادامه توجه شما را به مصاحبه ی تحلیلی با بنیانگذار استارتاپ و مدیر سایت پونیشا آقای نیما نورمحمدی، جلب می نمایم. با این امید که این سری از گفتگوهای تحلیلی بتواند برای همه کارآفرینان مفید واقع شود و به کسانی که ایده ای در ذهن دارند اما هنوز درباره آن کاری انجام نداده اند، انگیزه کافی و نگرش درست برای شروع را بدهد.

بررسی ایده پونیش

ایده شما به حل چه مشکلی کمک می کند؟

ـ پونیشا ۲ مشکل را برای دو گروه مختلف حل می کند:

۱. فریلنسرها، افراد متخصص یا پیمانکاران. مشکلات: کسب درآمد، استخدام، کسب درآمد از مهارت خاص، کسب درآمد از وقت آزاد. متخصصان می توانند با انجام پروژه ها در پونیشا درآمد کسب کنند. برنامه نویسان، مترجمان و طراحان بزرگترین بخش این گروه را تشکیل می دهند.

۲. کارفرمایان، استارتاپ ها، شرکت های کوچک. مشکلات: انجام پروژه های کوچک، پیدا کردن افراد متخصص برای انجام پروژه های حرفه ای، برون سپاری پروژه ها بجای استخدام برای پائین آوردن هزینه های جاری. کارفرمایان می توانند با برون سپاری پروژه های خود، علاوه بر ایجاد اشتغال در زمان و سرمایه خود صرفه جویی کنند و پروژه ها را بصورت رقابتی و سریع به انجام برسانند.چگونه به این ایده رسیدید؟ خلاقیت و نوآوری در ایده شما چیست؟ آیا نوآوری در یک فناوری است یا نوآوری در بازار؟ـ ایده مهم نیست، ایده های بسیاری در بازار هست که از پیچیدگی کمتری برخوردار هستند و درآمد بالاتری دارند ولی من دنبال انجام کار ساده نیستم و همیشه دوست دارم خودم را به چالش بکشم. ایده ما ایده ای نیست که به ذهن کسی نرسد ولی اجرای آن از اجرای ایده های دیگر پیچیده تر و ریسک موفقیت آن با توجه به نوع بازار از ایده های دیگر کمتر است. هنر ما علاوه بر اجرا، در بازاریابی و معرفی کسب و کارمان است ما هیچ نوآوری انجام ندادیم شاید در بازار ایران بهترین اجرا را داشته باشیم ولی نوآوری انجام نشده این ایده در سطح بین المللی هست و بخوبی کار می کند

منبع:خوشفکری

www.GhalamZarin.ir
www.takbook.com

www.takbook.com

نقد و بررسی بازی

CALL OF DUTY® ADVANCED WARFARE

گردآورنده : رئوف نوشمهر

الان چند سالی هست که انگ "تکرار" به پیشانی بازی‌های سری "ندای وظیفه" خورده است و اکتیویژن، بعد از چندین و چند بار متلک شنیدن بالاخره تصمیم گرفته است تا تکانی به این بازی بدهد. Advanced Warfare قدم اول در این راه نیست، بلکه باید آن را به تکامل رسیده‌ی ایده‌ی پیشرفت بدانیم. چرا که بازی‌های قبلی به خوبی در این مسیر گام گذاشته‌اند و حالا دیگر جای هیچ اشتباهی برای ندای وظیفه نیست.

"جنگاوری پیشرفته" زمانی وارد میدان نبرد می‌شود که "عملیات سری ۲" برای اولین بار بازی را با موفقیت به آینده برد و ایده‌های جدیدی را پیاده کرد و بعد از آن "ارواح" توانست روح سرگردان بازی را به ثبات دعوت کند و زمینه را برای ورود جنگاوری پیشرفته فراهم سازد. بازی که وارث بزرگترین موفقیت‌های ندای وظیفه در ابعاد گوناگون است. Advanced Warfare یازدهمین ندای وظیفه‌ای است که به بازار می‌آید. مشخص است که هر بازی جدیدی که از هر سری بازی مشخصی ساخته می‌شود، بار تجربیات بازی‌های قبل از خود را به دوش می‌کشد و ردپای بازی‌های قبلی آن مجموعه به وضوح در آن مشخص است. جنگاوری پیشرفته نیز بدون شک از این قاعده مستثنی نیست. با این‌حال این بازی، مشخصه‌های بارزی دارد که ما را سریعا به یاد بازی‌های مشخصی از این مجموعه می‌اندازد. این بازی بدون شک میراث دار سه بازی مجموعه‌ی "جنگاوری نوین" در ایجاد تحول است. حتی می‌توان گفت که Modern Warfare این‌جا یک درجه ارتقا یافته و به مرحله‌ی پیشرفته رسیده است. کاری که خیلی قبل‌تر از این‌ها منتظر آن بودیم.

همچنین، ستینگ آینده‌ی این بازی از "عملیات سری ۲" به ارث رسیده است.

حتی می‌توان گفت که Modern Warfare این‌جا یک درجه ارتقا یافته و به مرحله‌ی پیشرفته رسیده است. کاری که خیلی قبل‌تر از این‌ها منتظر آن بودیم.

Black Ops ۲ اولین بازی از این مجموعه بود که ما را به [illegible] و در مکان و فضای [illegible] فوق پیشرفته‌ی [illegible] اما در [illegible] "ارواح" به [illegible] خوبی [illegible]

سه ساله‌ی ساخت و توسعه‌ی این بازی در استودیوی Sledgehammer Games است. و توجیه بهتری برای بالا رفتن انتظاراتمان از آن. از ندای وظیفه‌ای که می‌خواهیم تکانی اساسی به این سری بدهد و همه چیز را دگرگون کند.

در جنگاوری پیشرفته داستان در سال ۲۰۵۴ اتفاق می‌افتد جایی که یک گروه تروریستی بین‌المللی حملات خود را تصرف جهان را با از کار انداختن همزمان رآکتورهای هسته‌ای کشورهای قدرتمند آغاز می‌کند. بدین‌ترتیب، قدرت [illegible] کشورهای مختلف من جمله ایالات متحده به میزان [illegible] توجهی کاهش می‌یابد. دولت‌های زیادی ورشکسته و [illegible] می‌شوند و سازمان‌های جهانی پاسخگو نیستند. حالا [illegible] آن است که یک مرد قدرتمند وارد میدان شود و به مبارزه برخیزد. "جاناتان آیرونز" رییس بزرگترین و پیشرفته‌ترین ارتش خصوصی جهان است. "اطلس" با امکانات و [illegible] که در اختیار دارد تنها امید مقابله با گروه تروریستی KVA است. بازی‌کننده در نقش "جک میتچل" افسر سابق نیروی دریایی امریکا که اکنون سقوط کرده است به اطلس می‌پیوندد و ماموریت‌ها شروع می‌شوند.

اما چه چیزی داستان بازی را متمایز می‌کند؟ اگر بازی [illegible] سری ۲ را بازی کرده باشید، حتما و بدون شک شخصیت منفی آن بازی یعنی "رائول منندز" را به یاد دارید. منندز یک آنتاگونیست فوق‌العاده پرداخت شده بود که توانست داستان بازی را از این رو به آن رو کند. حالا یک [illegible] دیگر به ما معرفی شده است که انتظار داریم با کاریزمایی که دارد، بتواند نقشی حتا بهتر از منندز برای جنگاوری پیشرفته بازی کند. می‌پرسید این شخصیت کیست؟ همان "جاناتان آیرونز" است. می‌پرسید چرا کاریزما دارد؟ چون نقشش توسط "کوین اسپیسی" بازی شده است. و همین این قابلیت و کاریزما را در همان سخنرانی جاناتان در تیزر معرفی بازی دیدیم.

کوین اسپیسی

دوست‌داران سینما کوین را می‌شناسند که یکی از با استعدادترین بازیگران هالیوودی است و نقش‌های بزرگی را ایفا کرده است، قبلا علاقه‌ی خود به بازی‌های رایانه‌ای را نشان داده بود. نقش‌آفرینی‌های درخشان او در فیلم‌های

www.GhalamZarin.ir

www.takbook.com

WALLPAPERSWIDE.COM

www.takbook.com

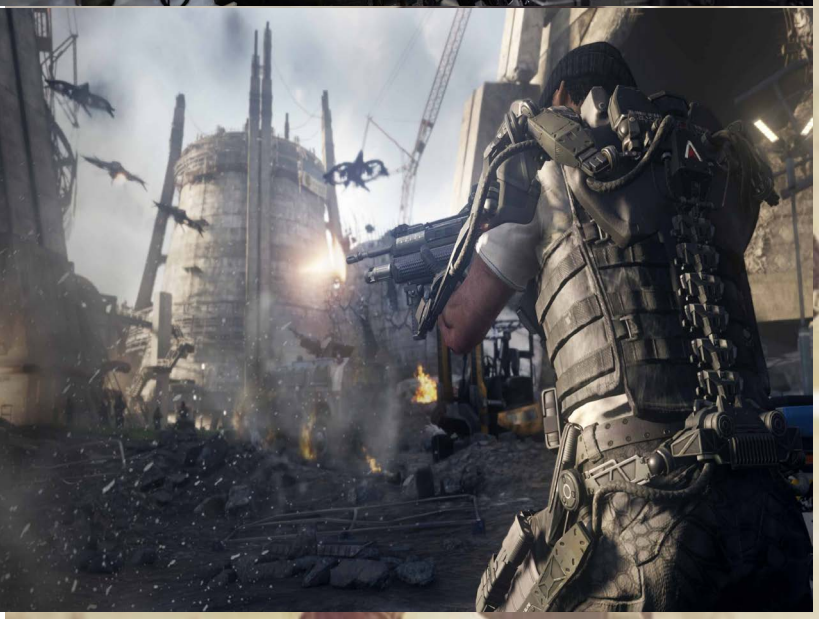
دهه‌ی ۹۰ میلادی و اوایل دهه‌ی ۲۰۰۰ به یاد همه‌ی سینمادوستان هست. کوین، با بازی در شاهکارهایی چون "زیبای آمریکایی" و "مظنونین همیشگی" شناخته می‌شود. بعد از آن هم حضور کوین در فیلم‌های موفقی همچون "رؤسای وحشتناک" و "Margin Call" نشان داد که به خوبی می‌تواند نقش رؤسا را بازی کند. اما شاید در سال‌های اخیر، بیشتر به خاطر سریال فوق‌العاده‌ی خود "خانه‌ی پوشالی" (House of Cards) او را بشناسیم. سریالی که نمود خارق‌العاده‌ای از هنر و بزرگی کوین اسپیسی است و نشان می‌دهد که او برای نقش آیرونز در ندای وظیفه از هر گزینه‌ای بهتر است. فقط کافی است سریال را دیده باشید و "فرانک آندروود" را به جای "جاناتان آیرونز" بگذارید.

ندای وظیفه که امسال برای اولین بار با موتور گرافیکی کاملا جدید ساخته می‌شود، برای موشن کپچر بازیگران خود از تکنولوژی ساخت فیلم "آواتار ۲"ـی "جیمز کامرون" استفاده می‌کند که به گفته‌ی اکتیویژن برای این سری اولین بار اتفاق می‌افتد. بدین ترتیب می‌توان از کیفیت گرافیکی بازی و همچنین، شباهت بازیگران به چهره‌ی اصلی آن‌ها مطمئن شد. هر چند این مسئله در اولین تیزری که از بازی دیده بودیم به ما ثابت شده بود. درست همان لحظه‌ای که "کوین اسپیسی" را برای اولین بار دیدم، از دقت و جزئیات چهره‌ی او متحیر شدم. این بازی را حتا می‌توان وارث بزرگ سینما در دنیای بازی هم نامید. رویای مردان بزرگ سینمایی در جای جای آن دیده می‌شود.

با تمام پیشرفت‌ها و تغییرات ندای وظیفه‌ی یازدهم به حضور بازیگر معروف هالیوودی، تغییر موتور گرافیکی و روی کار رسال ۲۰۵۴ ختم نمی‌شود. بلکه در این بازی قرار است شاهد تغییرات زیادی در بخش گیم‌پلی بازی باشیم. علاوه بر این که زمان بازی این امکان را به ما می‌دهد تا با سلاح‌های پیشرفته و جدید و آینده نگرانه بهره ببریم، امکانات بسیار جدید و قابل توجه دیگری هم در بازی گنجانده شده است. به طور مثال این که در این بازی وسائل نقلیه‌ی [illegible] وجود دارند که با استفاده از آن‌ها اکشن‌های [illegible] خلق شده است. [illegible] بازندگان با تغییر [illegible] جزئیات برای [illegible] حس رئال بودن بازی را افزایش [illegible] داده‌اند. بدین ترتیب [illegible] شما همه‌ی اطلاعات را در مورد [illegible] در بازی از [illegible] چه روی صفحه نمایش داده می‌شود که دست [illegible] و فقط یک نقشه‌ی هولوگرافیک است که از روی [illegible] به نمایش درمی‌آید. این تغییر را هم می‌توان میراث [illegible] نامید، چرا که بازی قبلی به نوعی آغازگر این نوع تغییر بود و قدم‌های اول را قبلا برداشت.

چیزی که از بابت آن خیالمان کاملا [illegible] است، لمس "هیجان" همیشگی در بازی است. یعنی قرار نیست به خاطر تغییرات در این بازی دیگر شاهد انفجارهای عظیم، برخوردهای سهمگین و فروپاشی‌های بزرگ باشیم. همه‌ی این‌ها در بازی به وفور دیده می‌شود. [illegible] یکی از تریلرهای اخیر به نمایش درآمد [illegible] تخریب کامل پل "گلدن گیت" بودیم! (البته [illegible] سابقه‌ی تخریب برج ایفل را هم دارد، این که چیز[illegible]

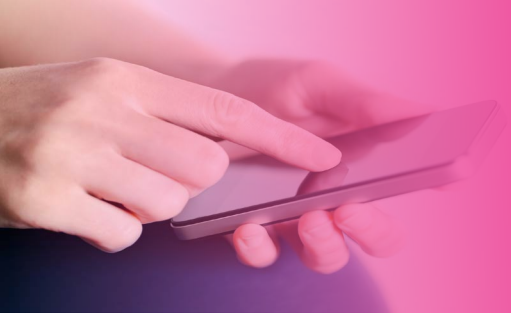
اما چه چیزی به بالاتر رفتن این هیجان کمک می‌کند؟ سازندگان بازی به مسئله‌ی "صداگذاری" اشاره می‌کنند. آن‌ها بر روی کیفیت بالای صداگذاری بازی و تجربه‌ی کاملا جدید بازی‌کنندگان از آن تاکید زیادی دارند و همین مسئله باعث می‌شود که مطمئن باشیم با یک انقلاب در زمینه‌ی صداگذاری بازی‌های رایانه‌ای طرف خواهیم بود. اما نه... صبر کنید! یک اسم شنیدم. درست است؟ "Don Veca" مسئول صداگذاری بازی است؟ پس دیگر خیالمان از این بابت راحت است. "وکا" که مثل بسیاری دیگر از افراد استودیوی Visceral به Sledgehammer پیوست، سابقه‌ی درخشانی در صداگذاری برای بازی‌ها دارد و همین ما را خاطر جمع می‌کند. وقتی او می‌گوید "احساس شلیک در این بازی از طریق صدایی که اول وارد گوش شما می‌شود، وارد بدنتان می‌شود، به استخوان‌هایتان راه پیدا می‌کند و بعد روحتان را قلقلک می‌دهد، کاملا منتقل می‌شود" دیگر چه نگرانی باید داشت؟



www.GhalamZarin.com

www.takbook.com

www.takbook.com



بخش
اسمارت فون ها

معرفی گوشی آیفون ٦ پلاس

گردآورنده :مهدی آقاجانی

با سلام به شما کاربران مجله ی .....امروز میخوایم به معرفی کامل آیفون ۶ پلاس بپردازیم.
آیفون ۶پلاس پرچمدار اپل میباشد و در تاریخ ۱۹ سپتامبر ۲۰۱۴ به همراه ساعت اپل عرضه شد. این دستگاه به نوعی فبلت اپل میباشد.

طراحی:

طراحی آیفون ۶پلاس تغییرات زیادی نسبت به نسل‌های گذشته داشته است. بیشترین طراحی را پشت و کناره‌های این اسمارتفون دربرداشته‌اند. این قسمت‌ها طراحی تقریباً جدیدی را داشته‌اند. از مهم‌ترین تغییرات آن می‌توان به برآمده بودن دوربین این دیوایس اشاره کرد.

سیستم عامل:

این دستگاه با سیستم عامل آی او اس ۸ عرضه خواهد شد و این سیستم عامل بطور خودکار روی آن نصب خواهد بود. همچنین آی‌اواس روی این دستگاه با نسل‌های پیشین آیفون کمی تفاوت خواهد داشت و بدلیل بزرگ بودن این دستگاه، حالت افقی را هم خواهید داشت.

مشخصات ظاهری:

بدنه این دستگاه کاملاً آلومینیومی می‌باشد و با این اندازه و با این مشخصات تنها ۱۷۲ گرم وزن دارد این دیوایس ۷/۱×۷۷/۸×۱۵۸/۱ میلیمتر می‌باشد .

صفحهٔ نمایش:

رزولیشن آن ۱۹۲۰*۱۰۸۰ می‌باشد و از ریتانای جدید بهره می‌برد. همچنین تکنولوژی که در صفحه نمایش این دیوایس بکار رفته LED-backlit IPS LCD می‌باشد و کیفیت بسیار خوبی را نشان می‌دهد.

دوربین

دوربین این دستگاه بدون هیچ پیشرفتی همان ۸ مگاپیکسل باقی‌مانده است. دوربین جلویی این دیوایس ۲/۱ مگاپیکسل می‌باشد.
حافظه‌ها و پردازشگر آیفون ۶ مانند نسل‌های قبلی آیفون از کارت حافظه پشتیبانی نمی‌کند و در نسخه‌های ۱۶ و ۳۲ و ۱۲۸ گیگ عرضه می‌شود.
پردازندهٔ این دستگاه آ۸ (Apple A۸) با کلاک ۱/۴ گیگاهرتز می‌باشد. رم این دستگاه ۱ گیگابایت است و در کنار سیستم عامل سبک آی‌اواس، سرعت بالایی را به نمایش می‌گذارد.

قیمت

قیمت‌های اعلام شده برای آیفون ۶پلاس (این قیمتها زمان ارائه اعلام شده است وقابل تغییر بوده وهست)

- نسخه ۱۶ گیگابایت – ۲۹۹ دلار
- نسخه ۶۴ گیگابایت – ۳۹۹ دلار
- نسخه ۱۲۸ گیگابایت – ۴۹۹ دلار]

فروش

بعد از شروع فروش آیفون ۶ و آیفون ۶ پلاس ، اپل توانسته ۱۰ میلیون نسخه از این گوشی را در روزهای جمعه، شنبه و یکشنبه (زمانارائه)به فروش برساند. این یک رکورد جدید برای اپل محسوب می‌شود که توانسته بیشترین فروش یک گوشی در تعطیلات آخر هفته را رقم بزند. آمار نشان می‌دهد که اقبال‌ها به سمت آیفون ۶ بیشتر از آیفون ۶ پلاس بوده و این گوشی نسبت به همتای فبلت خود فروش بیشتری داشته است.

منبع: digitallyha.ir

www.takbook.com

www.takbook.com

برنامه و بازی های کاربری

بازی عصر اسپارتا:

بازی جدید و فوق العاده زیبا با گرافیک خیره کننده در سبک بازی های استراتژیک از استودیوی بازیسازی معروف و پرآوازه ی گیملافت برای دستگاه های اندرویدی است که نسخه ی اول ان همین الان در گوگل پلی عرضه شد و تصمیم گرفتیم مثل همیشه پیش قدم شویم و ان را برای اولین بار و همزمان با انتشار به شما دوستدارن همیشگی بازی های استراتژیک معرفی نماییم! در این بازی شما شاهد میدان جنگ یونان باستان و فرماندهان جنگی خواهید بود و می بایستی ارتش یونانی خود و همچنین شهرهای باستانی یونان را بسازید و مردم این شهر را به پیروزی برسانید! ارتشی قدرتمند را فرماندهی کنید و سربازان را برای حمله به خشایارشا آماده کنید! Age Of Sparta تجربه ای کامل از یک بازی استراتژیک را امکان پذیر کرده و شما باید در میدان نبرد از تمام تواناییهای خود استفاده نمایید و یکی از بهترین بازی های اندرویدی را تجربه نمایید. برخی از ویژگی های بازی استراتژیک Age of Sparta اندروید :* استفاده از قدرت رعد زئوس و خشم تیره هادس برای نابود سازی دشمنان* آزادسازی لژیون های قدرتمند نظیر هیولاهای افسانه ای و جانوران تاریخی* ساخت یک شهر باستانی تاریخی باشکوه با سربازخانه ها و بناهای تاریخی متعدد* بازی به صورت آنلاین با دیگر کاربران سراسر جهان از طریق اینترنت* دارا بودن گرافیک خیره کننده اچ دی به همراه صداگذاری بسیار مهیجبازی Age of Sparta هم اکنون در مارکت اندروید دارای امتیاز ۴/۳ از ۵/۰ –

ساخت انیمیشن دیزنی اندروید:

اپلیکیشن عالی و جالب از استودیوی بازیسازی معروف Disney خالق بازی های مشهوری چون Frozen Free Fall، Temple Run: Z، Castle of Illusion و غیره برای دستگاه های اندرویدی است که به صورت رایگان در گوگل پلی عرضه شده و تا به این لحظه بیش از ۵/۰۰۰/۰۰۰ بار توسط کاربران اندرویدی سراسر جهان دریافت شده است. با این برنامه ی عالی تمامی شخصیت های بازی های دیزنی در دستان شماست که با ان ها انیمیشن های دلخواه خود را بسازید! بله... این امکان در برنامه فراهم گردیده است تا شما با قدرت تخیل خود انیمیشن ها و فیلم های باورنکردنی را بسازید و در نهایت ان ها را برای دوستان خود ارسال کنید و یا در صورت تمایل آنها را در شبکه های اجتماعی معروف نظیر فیسبوک، توییتر و ... به اشتراک بگذارید.

برخی از ویژگی های اپلیکیشن جالب Disney Infinity: Action اندروید :

* بیش از ۳۰ شخصیت معروف Mr. Incredible, sword fight with Jack Sparrow

* استفاده از props در ویدئوهای ساخته شده همچون Tron disc

* محیط کاربری بسیار اسان و بدون ابهام + عاری از تبلیغات

* به اشتراک گذاری ویدئوهای ساخته شده در شبکه های اجتماعی

منبع: فارسروید

برنامه خارق العاده دیجی ۲ اندروید :

از محبوب ترین، پرطرفدارترین و قدرتمندترین اپلیکیشن های دیجی عرضه شده برای دستگاه های اندرویدی است که توسط استودیوی Algoriddim با قیمت ۵/۹۹ دلار در گوگل پلی عرضه شده و با نصب آن برروی تبلت و یا گوشی اندرویدیتان می توانید دیوایس خود را به یک دستگاه دیجی تمام عیار تبدیل کنید! با استفاده از این برنامه قادر خواهید بود در محیطی واقعا حرفه ای چندین موزیک را ترکیب و یا به اصطلاح دیجی کنید و تجربه ای متفاوت از کار کردن با برنامه های دیجی را در اندرویدفون خود به ارمغان بیاورید. اگر به دنبال یک برنامه عالی برای میکس و مستر چند آهنگ با هم هستید ما به شما برنامه فوق را پیشنهاد می دهیم که با دارا بودن تمامی توابع و ویژگی های مورد نیاز شما را از داشتن یک اپلیکیشن دیجی عالی بی نیاز می سازد. به طور کلی همانند دستگاه DJ دو دیسک در اختیار دارید که هر کدام آهنگی را پخش می کنند و هرجا مایل بودید می توانید صدای یک آهنگ را کم و زیاد کنید یا از آهنگی به آهنگ دیگر پرش کنید و حتی از قابلیت های دیگر بهره ببرید.

برخی از امکانات و قابلیت های برنامه djay ۲ اندروید :

* دارای میکسر های حرفه ای جهت میکس موزیک

* در اختیار قرار دادن انواع ابزارهای حرفه ای دیجی

وغیره..

امتیاز ۴/۲ از ۵/۰ است

منبع: فارسروید

گردآورنده : مهدی آقاجانی

www.GhalamZarin.ir
www.takbook.com

www.takbook.com

گردآورنده :مهدی آقاجانی

آسیب های شبکه های اجتماعی

گسترش شبکه‌های اجتماعی مانند هر نوآوری دیگری به ایجاد دگرگونی‌هایی در جنبه‌های گوناگون زندگی انجامیده و در کنار دستاوردهای انکارناپذیر مثبت، پیامدهای ناخوشایندی نیز به همراه داشته است، یکی از همین گروه نرم‌افزارها که این روزها مورد توجه قرار گرفته و البته توانسته جای خود را میان جوانان باز کند، وایبر است. نرم‌افزاری که با تسخیر گوشی‌های همراه به نوعی جوانان را هم تحت سلطه خود درآورده است. این موضوع را می‌توان از نوع مکالمه و اصطلاحات رد و بدل شده میان جوانان به خوبی متوجه شد. عباراتی مانند تو وایبر نیستی؟ بعد از کلاس بیا تو وایبر، عکس‌ها را روی وایبر گذاشتم و عباراتی اینچنینی، نشان‌دهنده این موضوع است که استفاده از این نرم‌افزار میان جوانان همه‌گیر شده است و همگی ساعاتی از شبانه روز را مشغول سرک کشیدن در این فضا هستند. این در حالی است که مزایا و فواید این نوع از تکنولوژی را نمی‌توان نادیده گرفت اما به باور بسیاری از کارشناسان، روانشناسان و اساتید دانشگاه به دلیل تناقضات فرهنگی بین جامعه ما و سازندگان این نرم‌افزارها استفاده از وایبر در جامعه ایران با آسیب‌هایی مانند کم‌توجهی به خانواده، آسیب‌های روحی، انزوا و افسردگی همراه است. این موضوع و بررسی آسیب‌ها و نقاط مثبت و منفی استفاده از نرم‌افزارهای تلفن همراه بویژه نرم‌افزار وایبر بهانه گپ و گفت «وطن امروز» با کارشناسان و صاحبنظران حوزه اجتماعی شد و از نگاه آنها ابعاد گوناگون استفاده از این نرم‌افزار مورد واکاوی قرار گرفت.

اما و اگرهای شبکه‌های اجتماعی تلفن همراه :

مریم رامشت، روانشناس در این باره می‌گوید: شبکه‌های اینترنتی موجود از جوامع دیگر وارد جامعه ما شده است و تفاوت فرهنگی فاحشی با جامعه ما از لحاظ سنت و مذهب دارد و آثار این تفاوت فرهنگی دور شدن جوان‌های ما از محیط خانواده، فرهنگ اصیل ایرانی و بی‌تفاوتی نسبت به مذهب و مسائل دینی است. مریم رامشت آسیب‌هایی را که شبکه‌های ارتباط جمعی از جمله وایبر، واتس‌آپ و وی‌چت روی زندگی زوج‌های جوان می‌گذارد بسیار مخرب می‌داند و معتقد است در گذشته بحث ارزش خانواده و صیانت از محیط خانه بسیار مهم و اساسی بود اما امروز با وارد شدن وسایل ارتباط جمعی جدید در کانون خانواده‌ها صداقت، سلامت روحی و جسمی، وفاداری و اعتماد متقابل از بین رفته است و کانون خانواده را دچار مشکل کرده است. این روانشناس، دور شدن اعضای خانواده از هم را معضل بزرگ دیگری در این باره می‌داند و به «وطن امروز» می‌افزاید: اعضای خانواده هر کدام درگیر شبکه‌های اینترنتی و ماهواره‌ای شده‌اند به طوری که حتی این مشغولیت در خیابان‌ها نیز بسیار مشهود است، افراد در خیابان هر کدام تلفن همراهی در دست دارند که می‌توانند وارد شبکه‌های اینترنتی شوند، با افراد گوناگون چت کنند و باعث اذیت و آزار دیگران با فرستادن پیام‌های منافی عفت عمومی شوند.

از بین رفتن ارتباط چهره به چهره

وی در ادامه به نکته کلیدی اشاره می‌کند و آن دورشدن افراد از محیط‌های اجتماعی و چهره به چهره است. به اعتقاد وی وسایل ارتباط جمعی ارتباطات انسانی و سلامت فکری افراد را مختل می‌کند که علاوه بر دور شدن و حضور دائمی در جمع از لحاظ جسمانی نیز فرد را دچار اختلال می‌کند. این روانشناس، افسردگی، انزوا، گوشه‌گیری و مردم‌گریزی را در استفاده افراطی از وسایل ارتباطی معضل بزرگی برای جامعه می‌داند و یادآور می‌شود: افراد خانواده هر کدام درگیر راه‌های برقراری ارتباطات بیشتر در فضای مجازی هستند و این عمل ارتباط چهره به چهره افراد خانواده را روز به روز کمتر می‌کند و افراد سعی می‌کنند بسیاری از مسائل را از همدیگر پنهان کنند. به گفته وی، راهکارهای خروج از این آسیب‌های اجتماعی، فرهنگسازی درست استفاده از وسایل ارتباط جمعی است. شبکه‌های اجتماعی موجود وارداتی هستند پس ابتدا باید بتوانیم شبکه‌های اجتماعی را خودمان طراحی و اجرا کنیم. این استاد دانشگاه، ایران را یکی از چند کشور بزرگ دنیا در استفاده از وایبر و وی‌چت می‌داند و معتقد است ایجاد فضا و برنامه‌های شاد و متنوع و پر کردن خلأ روحی و عاطفی جوانان در این زمینه تنها با فرهنگسازی امکان‌پذیر است و شیوه استفاده باید آموزش داده شود.

اینترنت بلای جان جامعه

www.takbook.com

www.takbook.com

شبکه‌های اجتماعی در دنیای کنونی محبوبیت زیادی یافته‌اند به گونه‌ای که اعضای آن با خویشاوندان، دوستان، همکاران و حتی افراد ناشناس رابطه برقرار می‌کنند. به عبارت دیگر، این شبکه‌ها به درون خانواده‌ها و زندگی خصوصی کاربران راه یافته‌اند، از این رو بسیاری از مناسبات انسانی افراد را تحت تأثیر خود قرار داده‌اند. یافته‌های پژوهش‌های اجتماعی در ایران نشان می‌دهد جوانان بیشترین و مهم‌ترین کاربران اینترنت در ایران هستند.

سیده مریم وحدت شریعت‌پناهی، روانشناس و پژوهشگر حوزه اجتماعی همه‌گیر شدن اینترنت و وسایل ارتباط جمعی را عامل اصلی ورود ابزارهای نوین ارتباطی نظیر وایبر و وی‌چت می‌داند. وی به «وطن امروز» می‌گوید: استفاده از وسایل ارتباط جمعی از هر نوع چه سمعی و چه بصری اگر در جهت بالاتر رفتن خلاقیت و دانش امروزی باشد بسیار مناسب و لازم برای هر جامعه است اما در حالات دیگر که متاسفانه هم‌اکنون عده زیادی از جوانان به آن مبتلا شده‌اند نوعی اعتیاد است که در نهایت فرد را دچار مشکلات روانی و جسمی کرده و این امر به تمام جامعه تسری پیدا خواهد کرد.

اضطراب و استرس ارمغان وایبر

شریعت‌پناهی با بیان به این مطلب که استفاده نادرست از رسانه‌های گروهی افراد را در فضای مجازی نگه می‌دارد، می‌افزاید: فرد در این حالت ارتباط چهره به چهره را کم کم از دست خواهد داد، به سوی انزوا کشیده خواهد شد، از هم‌صحبتی با دوستان فراری می‌شود و دچار حالاتی نظیر خجالت، اضطراب و استرس خواهد شد. این کارشناس، راه برون‌رفت از این مشکل را حذف دانش روز در قالب گسترش روزافزون وسایل ارتباط جمعی نمی‌داند و معتقد است استفاده صحیح، اصولی و بجا از این وسایل باید در فرهنگ مردم نهادینه شود. وی حتی نامه‌نگاری‌های دستی و برقراری ارتباط را که همیشه مرسوم و متداول بوده اما هم‌اکنون رو به فراموشی است توصیه می‌کند و آن را روشی برای درک صحیح از دانش امروزی می‌داند.

تغییر سبک زندگی با شبکه‌های اجتماعی :

مطالعات حاکی از آن است که کاربران شبکه‌های اجتماعی کمتر به دیدار دوستان و بستگان خود می‌روند و به جای آن با گذاشتن پیام با آنها ارتباط برقرار می‌کنند، کمتر با اعضای خانواده خود صحبت می‌کنند همچنین هنگامی که در کنار اعضای خانواده خود هستند کارها و فعالیت‌های شخصی خود را در شبکه‌های اجتماعی پیگیری می‌کنند. به این ترتیب شبکه‌های اجتماعی تغییرات بنیادین در سبک زندگی و فرهنگ جوامع ایجاد می‌کنند و توانسته‌اند بر الگوی روابط خانوادگی افراد تاثیر بگذارند. در همین باره محمدمراد بیات، جامعه‌شناس و آسیب‌شناس مسائل اجتماعی روند رو به رشد وسایل ارتباط جمعی بویژه وسایلی را که با آن می‌شود در هر مکان و زمانی با دنیا و افراد جامعه ارتباط برقرار کرد فی نفسه لازم برای پیشرفت همه‌جانبه یک کشور می‌داند اما تاکید بر این اصل مهم دارد که شیوه صحیح استفاده از آن هم به اندازه گسترش آن لازم است. وی درباره استفاده مطلوب از چنین فضاهایی به «وطن امروز» یادآور می‌شود: باید نگاه آسیب‌شناسانه به این وسایل داشت، چون عده بسیاری از مردم نحوه صحیح استفاده از اینترنت، تلفن همراه، وی‌چت و وایبر را بلد نیستند. در این گستره اجتماعی است که شیوه صحیح استفاده از این وسایل باید مورد توجه جدی قرار گرفته و جزو یکی از مهم‌ترین زیرساخت‌های کشور به آن توجه جدی شود.

ضربه‌پذیری جوانان به دلیل فقدان دانایی

اگر بپذیریم که هر چیزی می‌تواند جنبه اعتیادآور و بیمارگونه به خود بگیرد، در این صورت منطقی خواهد بود که از اعتیاد به شبکه‌های مجازی سخن بگوییم. وابستگی روزافزون مخاطبان به شبکه‌های اجتماعی و صرف کردن زمان‌های طولانی در شبکه‌های اجتماعی، نوعی از اعتیاد اینترنتی به نام اعتیاد به شبکه‌های اجتماعی را به وجود آورده است. دراین میان به باور برخی فرهنگسازی در سطح کلان جامعه درباره این برنامه‌ها صورت نگرفته است و به تبع این مساله قشر جوان در استفاده سوء و نامعقول از این برنامه‌ها پیشتاز شده‌اند، چرا که آنها نسبت به دیگر اقشار جامعه تسلط بیشتری بر استفاده از این برنامه‌ها دارند، به همین دلیل حجم استفاده آنها بسیار قابل توجه‌تر است. پیمان علی‌نژاد، استاد دانشگاه در این باره خاطرنشان می‌کند: وقت برای جوانان با اهمیت است و آنها باید مدیریت ارزشمند آن را یاد بگیرند اما این برنامه‌ها با مدیریت وقت منافات دارند، چرا که فضای آنها برای جوانان جذاب است و آنها دائم پیام‌های گوناگون را کپی کرده و برای یکدیگر ارسال می‌کنند. این ارسال‌های مداوم یعنی ویران کردن وقت جوانان، بسیاری از جوانان اینچنین کل ایام سال خود را هدر می‌دهند.

منبع: وطن امروز

www.GhalamZarin.ir
www.takbook.com

www.takbook.com

مطالبی که جدیدی که در نسخه بعد خواهید دید...

۱ـ مصاحبه با وب مستران

۲ـ آموزش کد نویسی

۳ـ مطالب جدید تر و بیشتر

اگر انتقاد یا پیشنهادی دارید و یا مقاله ای برای چاپ دارید به سایت ما به نشانی زیر مراجعه نمایید.

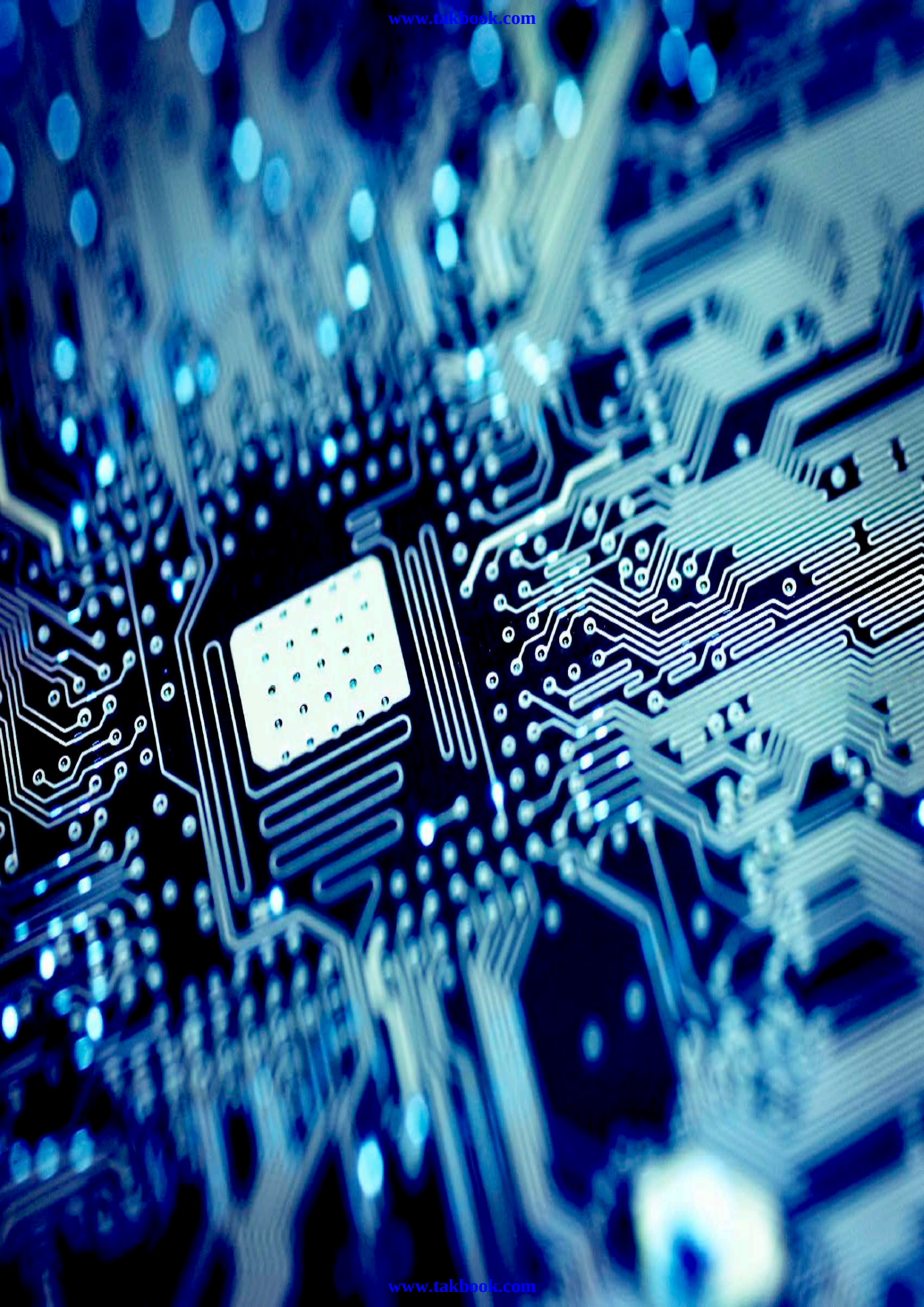
برای تبلیغات در مجله در پایان بخش ها و در اول بخش ها و در بخش معرفی شرکت می توانید به سایت ما مراجعه کنید.

www.Ghalamzarin.ir
info@ghalamzarin.ir

از شما ممنونیم که مجله ما را برای خواندن انتخاب کرده اید

www.takbook.com

www.takbook.com



www.takbook.com